Universidad Iberoamericana Puebla

Repositorio Institucional **http://repositorio.iberopuebla.mx**

Área Intercultural de Lenguas Alemán

Das Fifi-Chairo spiel

Bravo Montiel, Victor Kevin

2020-04-08

https://hdl.handle.net/20.500.11777/4607

http://repositorio.iberopuebla.mx/licencia.pdf

Das Fifi-Chairo Spiel

Proceso de Elaboración

1.- Conocer la temática a tratar en este semestre. Esta fue:

"Construyamos la Paz a partir de la Diversidad"

"Die Vielfalt ist die Grundlage des Friedens"

2.- Hablando sobre "Diversidad", todos los alumnos ubicaron el asunto relativo a:

"Fifís" y "Chairos"

3.- Se realizó una "lluvia de ideas" con ejemplos relativos al tema, y tristemente hubo una gran cantidad de ellos.

4.- Se concluyó que:

a) no importando el tipo de comentario, todos eran "discriminantes",

b) ninguno era en realidad "chistoso",

c) todos abonaban a generar un "ambiente agresivo y violento".

5.- Se buscaron entonces palabras (conceptos) que expresaran justo lo contrario a estos vocablos excluyentes y discriminantes. Esto es, que fueran "incluyentes".

6.- Las palabras encontradas fueron:

apoyo	**/**	*Unterstützung **
ayuda	**/**	*Hilfe **
camaradería	**/**	*Kamaradschaft **
cuidado	**/**	*Fürsorge **
empatía	**/**	*Mitgefühl **
respeto	**/**	*Respekt **
solidaridad	**/**	*Solidarität **

tolerancia / *Toleranz* *

7.- Estas 8 palabras positivas* (repetidas 2 veces c/u) se integraron el tablero de juego.

8. También se integró un concepto negativo (que se repitió 8 veces):

discriminación / *Diskriminierung*

9. En total suman 24 "recuadros" (2 veces los 8 valores* y el concepto negativo 8 veces).

Reglas de Juego / Instructivo

1.- El **juego /** *Spiel* consta de un tablero y dos dados.

2.- Se extiende el tablero (mide 1,40 por 2,00 metros) en el piso.

3.- Se establecen las parejas de jugadores.

4.- Alternativamente, cada jugador lanza simultáneamente los dos dados.

5.- Mientras uno de los dados indica el **color** (azul / rojo / verde / amarillo) del recuadro, el otro dado indica con qué **parte del cuerpo** (mano izquierda / pie izquierdo / mano derecha/ pie derecho) hay que desplazarse.

6.- Cada jugador debería procurar ubicarse en los **recuadros positivos** (marcados con los conceptos positivos) ya que estos le darán un **punto bueno** (que se suma).

7.- Si, por lo contrario, el jugador se ubica sobre los **recuadros negativos** (marcados con el concepto negativo de: **discriminación** / *Diskriminierung*) tendrá un **punto malo** (que se resta).

8.- Así, después de **5 turnos**, gana el jugador que tenga más puntos. Solamente en caso de empate, se realizarán los turnos adicionales que sean necesarios para definir un **GANADOR**.

Nota importante:

Esta mecánica de juego obliga a los participantes a "leer los conceptos" escritos en los recuadros del tablero. Con lo que se refuerza el aprendizaje lúdico de estos **valores**. Mismos que promueven la integración de la diversidad, lo que a su vez genera un ambiente de Paz Social. Así: **todos somos GANADORES**.

Materiales:

También los materiales utilizados para la elaboración del **juego /** *Spiel* fueron seleccionados para no generar basura y/o no contaminar:

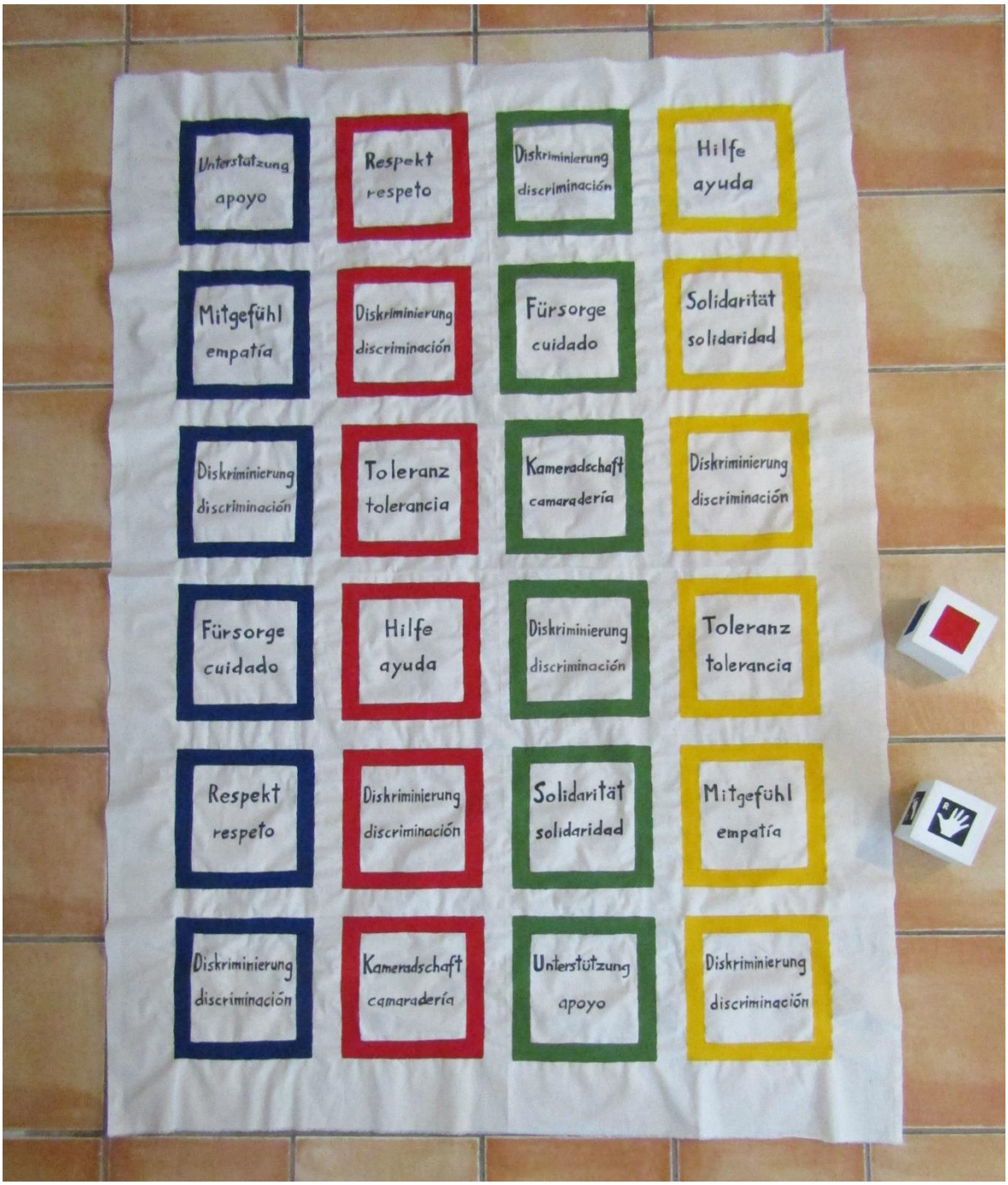
- El tablero es de tela de manta cruda (sin químicos ni colorantes / totalmente biodegradable).
- Los colores utilizados (azul / rojo / verde / amarillo) para los recuadros, así como el negro usado para rotular los textos, son todos “base agua” (bio-amigables).
- Los dos dados fueron elaborados con cartón reciclado, sobre el cual se aplicó una base blanca de “gesso” (también “base agua” y bio-amigable).

Uso:

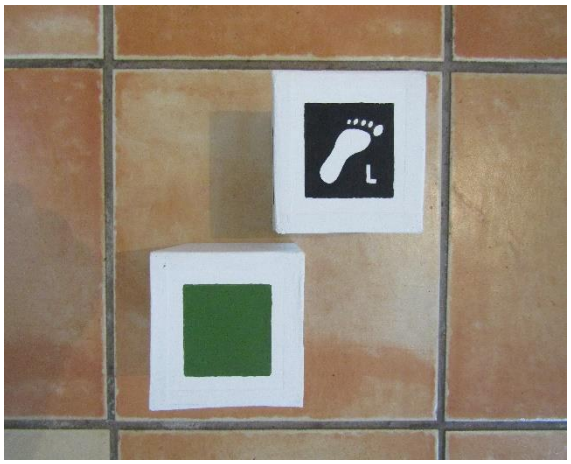
El **juego /** *Spiel* está pensado para realizarse al aire libre, pero puede jugarse dentro de casa.

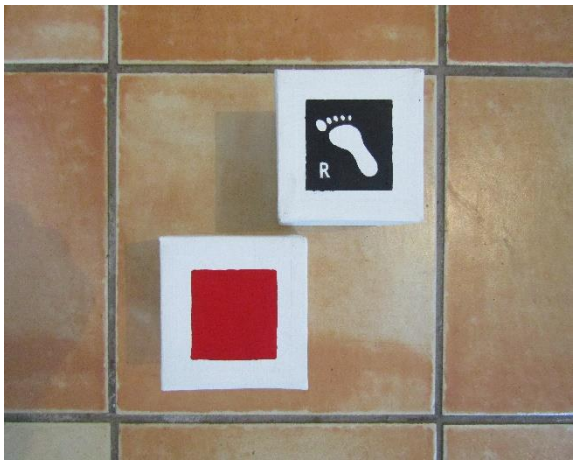
Imágenes

1) El tablero (1,40 x 2.00mts.) y los dos dados (10 x 10 x 10cms.) c/u



2) Los <u>dados</u> (las diferentes “<u>caras</u>” de los 2 dados).





3) Los “recuadros” (con los 8 conceptos positivos, que se repiten 2 veces).

Hilfe
ayuda

Respekt
respeto

Fürsorge
cuidado

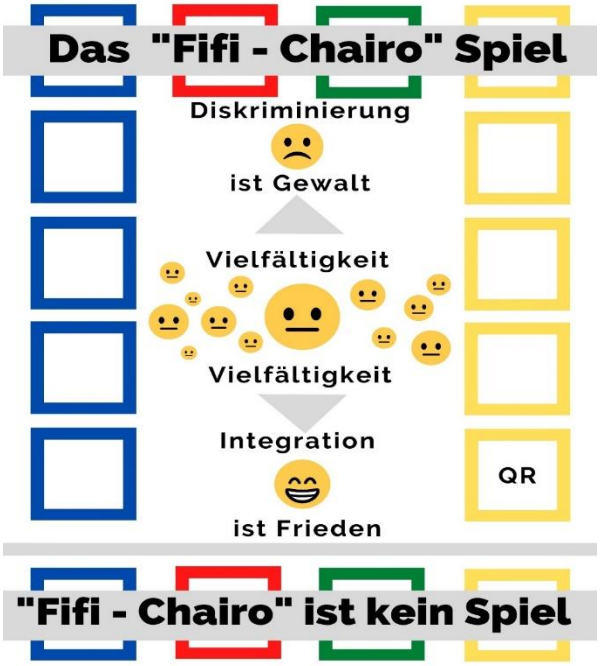
Kameradschaft
camaradería

Toleranz
tolerancia

Solidarität
solidaridad

4) El “recuadro” (con el concepto negativo, que se repite 8 veces).

Poster / Cartel (60x90 cms.)



Moraleja

Después de jugar el ***“Fifi-Chairo Spiel”*** te das cuenta (aprendiste) que: discriminar solo genera violencia. Así que mejor: ¡No “juegues” con la discriminación! ... ¡Mejor integra!

“Fifi-Chairo” ist kein Spiel. **/ El “Fifi-Chairo” no es un juego.**