

Pokémon Go; cambio de rutina y aprendizaje

Gutiérrez Ruiz, Niza del Consuelo

2016-11

<http://hdl.handle.net/20.500.11777/2542>

<http://repositorio.iberopuebla.mx/licencia.pdf>

POKÉMON GO; CAMBIO DE RUTINA Y APRENDIZAJE

**Por: Mtra. Niza del C. Gutiérrez Ruiz*

La espera terminó, el pasado 3 de agosto Nintendo lanzó en Latinoamérica Pokémon Go. Los jóvenes de hoy y aquellos (como yo) que tuvieron la oportunidad de ver la serie animada en televisión ya pueden vivir la experiencia mediante la realidad aumentada (combinación entre lo virtual y la realidad). Ahora bien, ¿Esto tiene que ver con el aprendizaje?

Recientemente el sitio de [sopitas.com](http://www.sopitas.com) compartió la nota “esto sucede cuando tres abuelitas juegan Pokémon Go”, donde se aprecia el acercamiento y la práctica de dichas personas con el juego. Entre las características se rescata lo novedoso, motivación, vinculación con su rutina de ejercicios, desarrollo de habilidades digitales, apertura al cambio, empatía, entre otros. Nota completa en: <http://www.sopitas.com/653157-esto-sucede-cuando-tres-abuelitas-juegan-pokemon-go/>

Si lo pensamos a detalle, Pokémon Go más que una moda, contribuye al aprendizaje. Como “parte de un proceso natural de desarrollo. Se construye sobre lo que la persona ya sabe o puede hacer y continuar construyéndose en forma activa e interactiva para que logre alcanzar su máximo potencial (Argudín, 2005)”. Para esto, es necesario mediar el proceso. En un contexto en el que emerge la tecnología, puede ser aprovechado. Por el contrario (limitado), se puede dar “rienda suelta” a lo que conocemos como “rally”; competencia dinámica entre grupos.

En algunos casos, la aplicación genera distracción, por la atención que requiere la captura de pokémones, pero también es una forma de conocer el área de práctica. Como nota adicional, la Ibero Puebla tiene pokeparadas y gimnasio de combate. En caso de visitarla, ya lo saben.

1. San Ignacio de Loyola; frente a biblioteca
2. Escudo UIA; campo 1 de futbol
3. Fuente ibero; junto a la longa Xavier Cacho S.J.
4. Reloj ibero; frente a oficinas de servicios escolares
5. Jesucristo Ibero; entrada peatonal
6. Cruz La Verdad Nos Hará Libres; frente al lago
7. La Unión; escultura junto a la cafetería

8. Trono de la sabiduría; por estacionamiento
9. Letrero ibero; en IDIT

La autora es profesora de la **Universidad Iberoamericana Puebla**.

Este texto se encuentra en: <http://circulodeescritores.blogspot.com>

Sus comentarios son bienvenidos