

# Das Fifi-Chairo spiel

Bravo Montiel, Victor Kevin

2020-04-08

---

<https://hdl.handle.net/20.500.11777/4607>

<http://repositorio.iberopuebla.mx/licencia.pdf>

# Das Fifi-Chairo Spiel

## Proceso de Elaboración

1.- Conocer la temática a tratar en este semestre. Esta fue:

***“Construyamos la Paz a partir de la Diversidad”***

***“Die Vielfalt ist die Grundlage des Friedens”***

2.- Hablando sobre “Diversidad”, todos los alumnos ubicaron el asunto relativo a:

***“Fifis” y “Chairos”***

3.- Se realizó una “lluvia de ideas” con ejemplos relativos al tema, y tristemente hubo una gran cantidad de ellos.

4.- Se concluyó que:

a) no importando el tipo de comentario, todos eran “discriminantes”,

b) ninguno era en realidad “chistoso”,

c) todos abonaban a generar un “ambiente agresivo y violento”.

5.- Se buscaron entonces palabras (conceptos) que expresaran justo lo contrario a estos vocablos excluyentes y discriminantes. Esto es, que fueran “incluyentes”.

6.- Las palabras encontradas fueron:

<b>apoyo</b>	/	<i>Unterstützung *</i>
<b>ayuda</b>	/	<i>Hilfe *</i>
<b>camaradería</b>	/	<i>Kamaradschaft *</i>
<b>cuidado</b>	/	<i>Fürsorge *</i>
<b>empatía</b>	/	<i>Mitgefühl *</i>
<b>respeto</b>	/	<i>Respekt *</i>
<b>solidaridad</b>	/	<i>Solidarität *</i>

**tolerancia** / *Toleranz \**

7.- Estas 8 palabras positivas\* (repetidas 2 veces c/u) se integraron el tablero de juego.

8. También se integró un concepto negativo (que se repitió 8 veces):

**discriminación** / *Diskriminierung*

9. En total suman 24 “recuadros” (2 veces los 8 valores\* y el concepto negativo 8 veces).

## **Reglas de Juego / Instructivo**

1.- El **juego / Spiel** consta de un tablero y dos dados.

2.- Se extiende el tablero (mide 1,40 por 2,00 metros) en el piso.

3.- Se establecen las parejas de jugadores.

4.- Alternativamente, cada jugador lanza simultáneamente los dos dados.

5.- Mientras uno de los dados indica el **color** (azul / rojo / verde / amarillo) del recuadro, el otro dado indica con qué **parte del cuerpo** (mano izquierda / pie izquierdo / mano derecha / pie derecho) hay que desplazarse.

6.- Cada jugador debería procurar ubicarse en los **recuadros positivos** (marcados con los conceptos positivos) ya que estos le darán un **punto bueno** (que se suma).

7.- Si, por lo contrario, el jugador se ubica sobre los **recuadros negativos** (marcados con el concepto negativo de: **discriminación / Diskriminierung**) tendrá un **punto malo** (que se resta).

8.- Así, después de **5 turnos**, gana el jugador que tenga más puntos. Solamente en caso de empate, se realizarán los turnos adicionales que sean necesarios para definir un **GANADOR**.

### Nota importante:

Esta mecánica de juego obliga a los participantes a “leer los conceptos” escritos en los recuadros del tablero. Con lo que se refuerza el aprendizaje lúdico de estos **valores**. Mismos que promueven la integración de la diversidad, lo que a su vez genera un ambiente de Paz Social. Así: **todos somos GANADORES**.

### Materiales:

También los materiales utilizados para la elaboración del **juego / Spiel** fueron seleccionados para no generar basura y/o no contaminar:

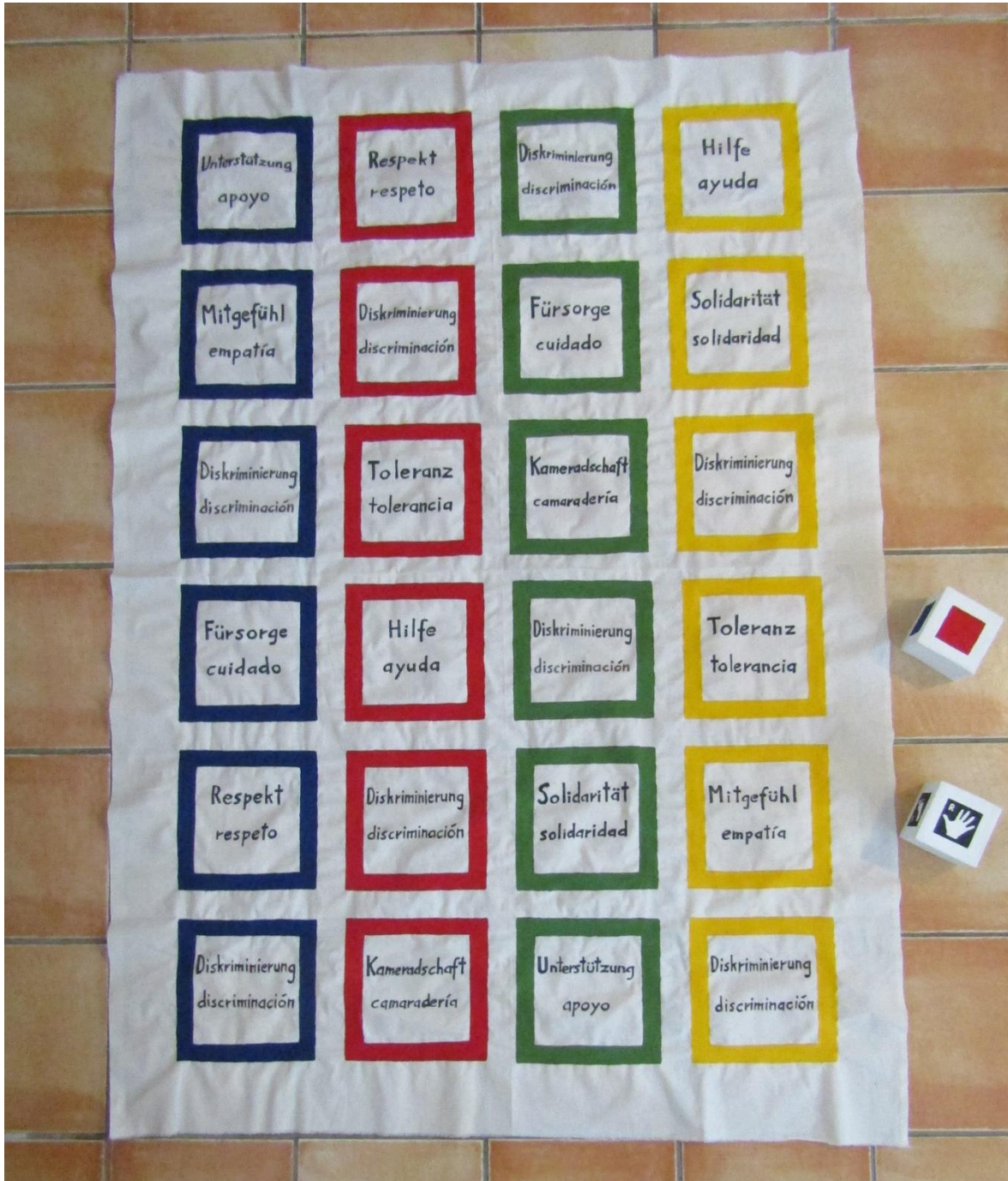
- El tablero es de tela de manta cruda (sin químicos ni colorantes / totalmente biodegradable).
- Los colores utilizados (azul / rojo / verde / amarillo) para los recuadros, así como el negro usado para rotular los textos, son todos “base agua” (bio-amigables).
- Los dos dados fueron elaborados con cartón reciclado, sobre el cual se aplicó una base blanca de “gesso” (también “base agua” y bio-amigable).

Uso:

El **juego / Spiel** está pensado para realizarse al aire libre, pero puede jugarse dentro de casa.

## **Imágenes**

- 1) El tablero (1,40 x 2.00mts.) y los dos dados (10 x 10 x 10cms.) c/u



2) Los dados (las diferentes “caras” de los 2 dados).



3) Los “recuadros” (con los 8 conceptos positivos, que se repiten 2 veces).

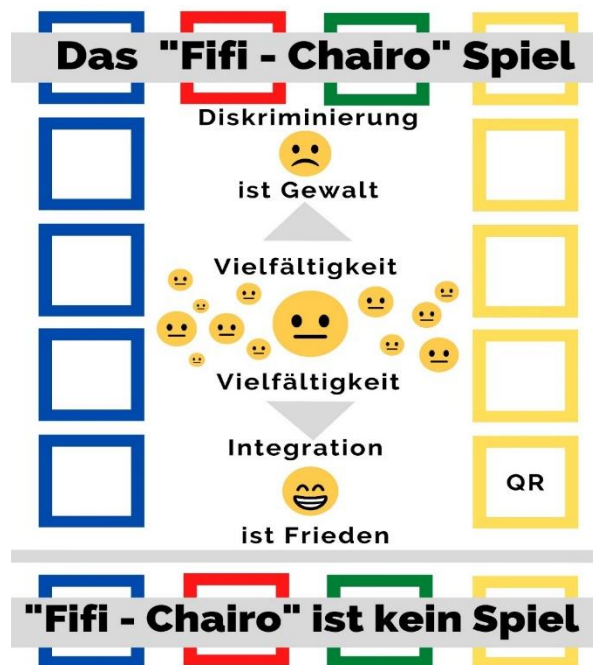




4) El “recuadro” (con el concepto negativo, que se repite 8 veces).



**Poster / Cartel** (60x90 cms.)



## **Moraleja**

Después de jugar el “*Fifi-Chairo Spiel*” te das cuenta (aprendiste) que: discriminar solo genera violencia. Así que mejor: ¡No “juegues” con la discriminación! ... ¡Mejor integra!

***“Fifi-Chairo” ist kein Spiel. / El “Fifi-Chairo” no es un juego.***